

1. Haz que una persona te explique cómo jugar a un juego de la fiesta.
2. Logra que alguien te pregunte qué sabor de pastel elegirías.
3. Consigue que alguien te explique cómo hizo para ganar un juego.
4. Consigue que una persona te pregunte qué harás después de la fiesta.
5. Adivina qué juego será el próximo sin preguntárselo a nadie.
6. Logra que otra persona diga la palabra "diversión" mientras juega.
7. Haz que alguien mencione el "amarillo" mientras habla contigo.
8. Consigue que alguien te hable sobre algún animal.
9. Logra que otra persona mencione el número 5.
10. Consigue que alguien mencione el color "rojo".
11. Logra que alguien toque algo en la mesa que tú le hayas incitado.
12. Consigue que otra persona toque algo decorativo de la sala por curiosidad.
13. Logra que una persona mueva su silla mientras habla contigo.
14. Consigue que alguien señale un rincón de la fiesta que considere interesante.
15. Haz que alguien pase al lado de una ventana y mencione algo sobre lo que ve.
16. Haz que una persona cree una canción corta sobre lo que están haciendo.
17. Haz que alguien invente una pequeña historia sobre algún objeto de la sala.
18. Consigue que alguien te diga algo que le gusta de la decoración de la fiesta.
19. Logra que alguien diga algo bueno sobre su día mientras habla contigo.
20. Logra que alguien mencione un deseo que tenga para las próximas fiestas.
21. Haz que alguien te diga cuántos dulces ha comido.
22. Haz que alguien adivine cuántos objetos de un color específico hay en la sala.
23. Consigue que alguien tararee una canción.
24. Logra que otra persona te diga si una canción es rápida o lenta.
25. Logra que otra persona te ayude a ganar un punto en algún juego.
26. Consigue que alguien haga una expresión divertida durante un juego.
27. Consigue que alguien invente un juego basado en un objeto de la sala.
28. Logra que alguien invente una escena relajante.
29. Haz que alguien cuente qué les emociona más del próximo mes.
30. Logra que alguien comparta su mejor experiencia de viaje.
- 31.
- 32.
- 33.
- 34.
- 35.

1. Logra que alguien te pregunte qué estás comiendo o bebiendo.
2. Consigue que alguien te enseñe una pegatina o dibujo que lleve puesto.
3. Logra que alguien te preste un marcador o lápiz por unos segundos.
4. Logra que otra persona mencione su edad mientras habla contigo.
5. Consigue que alguien te cuente algo sobre su familia.
6. Logra que alguien te diga el nombre de otro compañero.
7. Descubre quién tiene más pegatinas decorativas en su cuaderno o mochila.
8. Haz que alguien mencione la palabra "fiesta" en una conversación contigo.
9. Consigue que otra persona te cuente su edad sin preguntárselo directamente.
10. Logra que otra persona diga "genial" mientras juega contigo.
11. Haz que alguien te cuente algo relacionado con la música.
12. Logra que un compañero use la palabra "decoración" en alguna frase.
13. Haz que alguien te acompañe a buscar un "tesoro imaginario".
14. Haz que alguien camine hacia una ventana para "mirar algo interesante".
15. Consigue que alguien dé una vuelta completa en su lugar.
16. Haz que alguien camine hasta una esquina de la sala contigo.
17. Haz que alguien se levante y vaya hacia un objeto decorativo curioso.
18. Logra que alguien invente un "juego secreto" que solo ustedes dos conozcan.
19. Haz que alguien imagine cómo sería una fiesta en un lugar mágico.
20. Pide a alguien que mencione algo bueno sobre otro compañero.
21. Logra que una persona te agradezca por algo que hayas hecho.
22. Adivina cuál es el dulce favorito de alguien.
23. Consigue que alguien te ofrezca un pedacito de su postre.
24. Consigue que alguien mueva un objeto de la mesa a otro lugar "por accidente".
25. Logra que alguien diga el nombre de una canción que le guste mucho.
26. Logra que alguien cambie de equipo en algún juego grupal.
27. Haz que alguien use un juguete o objeto que tú les indiques.
28. Consigue que alguien te ayude a formar equipos en un juego grupal.
29. Logra que alguien explique qué les hace sentirse agradecidos hoy.
30. Haz que alguien hable sobre cómo sería el día más emocionante de su vida.
- 31.
- 32.
- 33.
- 34.
- 35.

1. Pide a alguien que te ayude a inflar un globo sin que sospeche.
2. Pregunta a alguien cuál es su sabor de helado favorito.
3. Consigue que alguien te diga qué parte de la decoración le gusta más.
4. Haz que otra persona te muestre algo que lleva en su bolsillo o mochila.
5. Haz que alguien diga qué parte del salón le gusta más.
6. Averigua cuántas personas están usando zapatillas deportivas.
7. Consigue que te presten algo brillante como una pulsera o collar.
8. Logra que alguien te diga el nombre de algún animal.
9. Haz que alguien mencione la palabra "colorido".
10. Consigue que otra persona diga "amigo".
11. Logra que alguien diga "sorpresa" en medio de una conversación.
12. Cambia una silla o cojín de lugar y haz que alguien se siente en ella.
13. Consigue que otra persona te preste un juguete por un momento.
14. Haz que alguien gire alrededor de otra persona.
15. Logra que alguien salte en su lugar como parte de un "juego".
16. Logra que alguien te acompañe al grifo por una razón inventada.
17. Consigue que alguien invente una historia corta sobre algo de la decoración.
18. Logra que otra persona invente contigo palabras divertidas para describir algo.
19. Haz que alguien invente un "baile secreto" relacionado con la fiesta.
20. Logra que otra persona diga algo positivo sobre la fiesta.
21. Logra que alguien mencione cuál es su parte favorita de la fiesta.
22. Logra que alguien te describa un sabor sin que lo pidas directamente.
23. Consigue que alguien te preste una servilleta decorada de la mesa.
24. Logra que alguien baile contigo durante 10 segundos sin saber que es un reto.
25. Consigue que alguien finja ser un cantante en medio de la música.
26. Haz que alguien acepte esconder algo contigo en el área de juegos.
27. Haz que alguien haga una pausa en un juego para hablar contigo.
28. Logra que otra persona te ayude a inventar una nueva regla para un juego.
29. Haz que alguien imagine cómo se sentiría viviendo en su lugar favorito.
30. Logra que alguien narre una historia imaginaria llena de alegría.
- 31.
- 32.
- 33.
- 34.
- 35.

1. Haz que alguien te pase con la mano izquierda un objeto que tenga en la mano.
2. Logra que alguien cuente cuántos colores tiene algo de su ropa.
3. Haz que otra persona te cuente un secreto divertido sobre su ropa.
4. Logra que alguien te diga su comida favorita de la fiesta sin preguntárselo.
5. Logra que alguien te hable sobre su postre favorito.
6. Encuentra un accesorio colorido que alguien lleve puesto y haz que te lo preste.
7. Descubre quién lleva algo de un personaje animado en su ropa o accesorio.
8. Consigue que alguien diga algo con la palabra "cumpleaños".
9. Logra que alguien te diga la palabra "aventura" mientras hablan contigo.
10. Haz que alguien te mencione la "mesa".
11. Consigue que alguien use la palabra "dulce" en una conversación casual.
12. Logra que alguien mencione el sabor "chocolate" mientras habla contigo.
13. Logra que alguien proponga jugar al escondite.
14. Haz que alguien mueva un objeto (como un vaso) de un lugar a otro.
15. Haz que alguien te acompañe a buscar "algo especial" en algún rincón.
16. Consigue que alguien toque una decoración de la pared sin que sospeche.
17. Logra que alguien invente un nombre para un juguete.
18. Consigue que alguien invente contigo el nombre de un personaje ficticio.
19. Haz que alguien imagine cómo sería un "globo mágico" y lo describa.
20. Haz que alguien te diga que tu dibujo o tu ropa es bonito/a.
21. Consigue que alguien diga "me encanta" mientras habla de algo que le gusta.
22. Consigue que alguien diga lo que más le gusta de la comida de la fiesta.
23. Logra que alguien invente un nombre divertido para una comida o bebida.
24. Logra que alguien te explique cómo están ordenados algunos objetos de la sala.
25. Haz que alguien invente un movimiento de baile y lo practique contigo.
26. Consigue que alguien haga un movimiento diferente que tú le digas en un juego.
27. Logra que otra persona elija una actividad que tú sugieras.
28. Haz que alguien te explique qué hicieron en un juego que ya jugó antes.
29. Pide a alguien que imagine cómo sería encontrarse con un pirata.
30. Haz que alguien mencione algo que les hizo muy feliz recientemente.
- 31.
- 32.
- 33.
- 34.
- 35.